Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

El 1 que es la iniciación del índice sirve para crear la variable, en este caso se llama i pero la podemos llamar como queramos y el = lo podríamos cambiar para saber desde donde empieza a recorrer

El 2 nos sirve para saber cuándo tiene que parar en este caso va a recorrer toda la longitud del array llamado conjuntoNumeros y luego parara cuando termine el recorrido

El 3 sirve para el incremento en este caso va de 1 en 1 pero poniendo i = i + 2 pues iría de 2 en dos